

# Regelwerk

## Deaf F1 eSports League



### 1. Lobbyeinstellungen

#### Wetter, Tageszeit und Wochenendformat

Wetter:	Dynamisch
Session-Startzeit:	Realistisch
Genauigkeit bei Vorhersagen:	Relativ genau
Qualifying:	kurze Quali

#### Regeln & Flaggen:

Strenge bei Kurvenschneiden:	Streng
Boxenstopp-Stil:	Immersiv
Safety-Car:	Reduziert
Safety-Car-Stil:	Immersiv
Einführungsrunde:	Immersiv (Bei Bugs ausgeschaltet)
Rote Flaggen:	Aus

#### Simulationseinstellungen:

Oberflächenart:	Realistisch
Rettungsmodus:	Keine
Autoschaden:	Reduziert
Häufigkeit Autoschaden:	Standard
Geringer Treibstoff:	Schwer
Rennbeginn:	Manuell
Ghosting (Aus wg. Griefing):	An
Reifentemperatur:	Oberfläche und Innen
Reifensim. Boxengasse:	An
Unsichere Freigabe n. Boxenstopp:	An

#### Fahrhilfen:

Lenk- und Bremsassistent:	Aus
Boxenstopp-Assistent:	Aus
Boxenstopp-Freigabe-Assistent:	Aus
ERS- & DRS-Hilfe:	Aus
Cockpit-Kamera erzwingen:	Aus

Fahrhilfen	
Traktionskontrolle	AUS / MITTEL
Schaltung/Automatik	FREI
ABS	FREI
Ideallinie	AUS / NUR KURVEN

## 2. Punktevergabe

Platzierung	Rennen	Sprintrennen
1. Platz	25 Punkte	8 Punkte
2. Platz	18 Punkte	7 Punkte
3. Platz	15 Punkte	6 Punkte
4. Platz	12 Punkte	5 Punkte
5. Platz	10 Punkte	4 Punkte
6. Platz	8 Punkte	3 Punkte
7. Platz	6 Punkte	2 Punkte
8. Platz	4 Punkte	1 Punkt
9. Platz	2 Punkte	-
10. Platz	1 Punkt	-
11. Platz	-	-
12. Platz	-	-
13. Platz	-	-
14. Platz	-	-
15. Platz	-	-
16. Platz	-	-
17. Platz	-	-
18. Platz	-	-
19. Platz	-	-
20. Platz	-	-

- Fahrer, welche das Rennen nicht beenden (DNF, DSQ, DSC), erhalten keine Punkte.
- Der Fahrer mit der schnellsten Rennrunde, innerhalb von Top10, bekommt 1 Punkt.
- Im Sprintrennen zählt kein Zusatzpunkt für die schnellsten Rennrunde.

Fahrer, die in der Division 2 gewertet werden, erhalten Punkte basierend auf ihren Ergebnissen im Rennen, jedoch getrennt von denen der Division 1. Zusätzlich können Fahrer der Division 2 auch die Punkte für die Platzierung in der Division 1 erhalten. Zum Beispiel, ein Fahrer, der im Gesamten den 5. Platz erreicht, kann in der Division 2 den 1. Platz belegen und erhält entsprechend der Punkte für den 1. Platz in der Division 2 sowie die Punkte für den 5. Platz in der Division 1. Die Punktevergabe erfolgt für die Hauptrennen sowohl auch für Sprintrennen. Hier die Liste um einen klaren Überblick zu schaffen.

Platzierung	Rennen	Sprintrennen
1. Platz	10 Punkte	4 Punkte
2. Platz	8 Punkte	3 Punkte

Platzierung	Rennen	Sprintrennen
<b>3. Platz</b>	6 Punkte	2 Punkte
<b>4. Platz</b>	5 Punkte	1 Punkt
<b>5. Platz</b>	4 Punkte	
<b>6. Platz</b>	3 Punkte	
<b>7. Platz</b>	2 Punkte	
<b>8. Platz</b>	1 Punkt	

### 3. Verhaltensregeln

Respekt ist eine Art des Umgangs, die wir in der DF1EL pflegen und so auch in jeder Konversation, Diskussion und Verhalten aufzufinden sein sollte. So wie Respekt ist Toleranz ein wichtiger Punkt innerhalb einer Community, die DF1EL steht zusammen unabhängig des religiösen Hintergrundes, der Herkunft oder anderen nicht genannten Faktoren. Sollte sich hierbei jemand auf dem Discord, auf der Strecke, im Stream (Twitch) oder auch privat gegen diese Prinzipien stellen kann und wird diese je nach Härte des Vergehens bestraft. Hierbei kann die Strafe bis hin zu einem Ligaausschluss ausgesprochen und durchgeführt werden.

**1. Verwarnung: QS; 2. Verwarnung: RS; 3. Verwarnung: SS**

### 4. Discord-Namen

Jeder Fahrer sollte seinen Discord Namen an seinem PSN, XBOX oder Steam/PC Namen anpassen, damit das Verknüpfen/Verlinken der Fahrer innerhalb der Stewardanfragen erleichtert wird. Hierbei ist diese Anpassung eine Pflicht, sonst kann das Nutzen unterschiedlicher Namen zu Problemen führen wie z. B. beim Senden der Einladungen zu den Ligarennen. Demnach kann es vorkommen, dass Fahrer welche verschiedenen Namen nutzen, nicht zu den Ligarennen eingeladen werden.

### 5. An- & Abmeldung

Jeder Fahrer, unabhängig der Ligaerteilung und des Fahrerstatus (Stamm- oder Ersatzfahrer), muss sich innerhalb der Anmeldefrist für die offiziellen Ligarennen an- oder abmelden. Bei Unsicherheiten muss abgemeldet werden. Wird das innerhalb der Fristen nicht gemacht, wird eine Strafe ausgesprochen. Zusätzlich zu dieser Strafe (falls es sich um einen Stammfahrer handelt), wird dessen Fahrercockpit für dieses Rennen zugänglich für die Ersatzfahrer. Kommt es zur Situation, in der ein Ersatzfahrer das Cockpit eines Stammfahrers für ein besagtes Rennen folglich der Anmeldeverordnung übernimmt, kann der Stammfahrer somit nicht am Rennen teilnehmen, solange das Fahrerfeld voll ist. Dies gilt auch, wenn dieser sich nach der Anmeldefrist noch anmeldet. Reihenfolge der Ersatzfahrer werden nach Anmeldezeitpunkt sortiert. Das Team mit den wenigsten gefahrenen Teilnahmen pro Rennen wird zuerst mit einem Ersatzfahrer belegt.

**Anmeldefrist ist immer am Renntag um 13:00 Uhr!**

## **6. Durchführung eines Ligarennen**

Sind 8 oder mehr Fahrer für das Rennen angemeldet, wird das Rennen durchgeführt. Bei weniger als 8 Fahrer wird das Rennen annulliert und nicht wiederholt.

## **7. Aufnahmepflicht**

Wie in der F1 kann und wird es in den Rennen ab und an zu Unfällen kommen, hierzu hat die DF1EL pro Liga eine Steward-Team, die sich mit den Unfällen im Rennen befassen und diese analysieren. Für eine faire und möglichst genaue Analyse der Vorfälle wird jedoch Videomaterial inkl. Telemetrie benötigt. Um dies zu garantieren, muss jeder Fahrer seine offiziellen Rennen aufnehmen und diese Aufnahme bei einem Unfall zur Verfügung stellen können. Fahrer müssen ihre Aufnahme zu einem Vorfall einreichen, falls diese für ein Vorfall bei den Stewards angeklagt wurden oder die Aufnahme von einem Steward oder Abteilungsleiter beantragt wird. Wie man das Spiel aufnimmt, hat man 3 Möglichkeiten: Twitch, YouTube oder PS/XBOX/PC-Aufnahme. Besonders bei Twitch oder YouTube braucht man ein gutes Internet, um das Spiel zu streamen. Beweismaterial bzw. Videomaterial vom TV/Monitor per Handy aufgenommen ist nicht gestattet und wird als ungültig erklärt.

## **8. Beitritt in die Lobby**

Einladungen werden frühestens 15 Minuten vor dem geplanten Rennstart einmal vom Lobbyhost verschickt. Bei verpasster Einladung hat der Fahrer selbst dafür zu sorgen, der Lobby beitreten zu können, z.B. über Freunde beitreten. "Bereit machen" darf von jedem pünktlich zur geplanten Uhrzeit gedrückt werden.

## **9. Pause zwischen Qualifying und Rennen sowohl auch Sprintrennen und Rennen**

Nach dem Qualifying sowie nach einem Sprintrennen gibt es eine 5-minütige Pause zum Sprintrennen/Hauptrennen. Auf „Rennstart Drücken“ ist untersagt. Der Host/Rennleiter hat das Sagen und gibt das Rennen frei.

Unsere Empfehlung: Schaut im Discord bei #rennleitung vorbei.

## 10. Rennformat eines Ligarennens

In allen Ligen wird es mindestens eine Renndistanz von 50% geben. Grundsätzlich wurde das Format bereits zu Saisonbeginn festgelegt. Normale Rennwochenende umfasst ein kurzes Q und ein 50%-Rennen, Langes Rennwochenende umfasst ein kurzes Q und ein 100%-Rennen und bei Sprintformat gibt es ein kurzes Sprint-Q – Sprint-Q – kurze Q – 50% Rennen.

Bei Sprintformat fahren wir Sprint-Q (nur SQ1) und Sprint-Rennen. Die Topfahrer werden im SQ1 die Verwendung der Soft-Reifen untersagt.

Die Liste der Topfahrer:

axeln1codo20

HBSC\_Schumimania

VIVALAGHS

MaBe17-19

F\_xile77

## 11. Regelung im Umgang mit Strafen

Qualifikationssperre kann nicht zeitgleich mit einer Rennsperre eingelöst werden. Wenn eine Rennsperre verhängt wurde, bleiben die restlichen Strafen davon unberührt und wird zum nächsten Renntag übertragen. Bei einer Abmeldung von Renntag, bleibt der Strafe davon unberührt und wird zum nächsten angemeldeten Rennen übertragen.

Strafen, die auf das nächste Zielflagge übertragen werden, sind auch vom letzten Rennen der Saison auf die nächste Saison übertragbar. Bei Liga Auf- oder Abstieg wird die Strafe ebenso mitgenommen. Die Strafpunktetabelle wird jedoch zu Beginn der neuen Saison immer auf null zurückgesetzt.

## 12. Lobbyneustart bei großen Bugs

Lobbyneustarts und „Rote Flaggen“ sind Maßnahmen, welche den Lobbyhost/Rennleiter sowohl auch Abteilungsleiter zur Verfügung stehen, um mit Lobbyproblemen innerhalb der Ligarennen umzugehen. Ein Lobbyneustart wird von dem Lobbyhost mit Absprache des Rennleiters beschlossen und ausgeführt, falls dies in der Lobby zu gravierenden Problemen kommt, wie zum Beispiel das Crashten der Lobby mit Bugs oder einem größeren Unfall bei dem mehrere Fahrzeugen unverschuldet ausscheiden, beeinträchtigt werden oder die Strecke blockieren, welches das Rennergebnis massiv verfälscht. Damit ein Lobbyneustart ausgeführt wird, müssen mindestens 3 Fahrer in kurzer Zeit daran beteiligt sein.

### Bugs im Qualifying

Wird eine rote Flagge im Qualifying ausgerufen, somit wird diese Session abgebrochen. Und je nach Zeitpunkt der roten Flagge wird die Lobby mit den folgenden Einstellungen neu gestartet:

- Rote Flagge in einer kurzen Quali: Neustart ohne Qualifikation, falls 30% der Zeit überschritten wurde. (Grid wird von der Rennleitung eingefroren und so in das Rennen übernommen)
- Rote Flagge in einer Sprint-Quali: Neustart ohne Qualifikation, falls 30% der Zeit überschritten wurde. (Grid wird von der Rennleitung eingefroren und so in das Rennen übernommen)

## Bugs im Rennen

Wird eine rote Flagge im Rennen ausgerufen, somit wird diese Session abgebrochen. Und je nach absolvierter Renndistanz vor der roten Flagge wird die Lobby mit den folgenden Einstellungen neu gestartet:

- Bei Sprintrennen:
  - o Renndistanz unter 50% = Rennabbruch. Wo der Bug aufgetreten ist, ist das der neue Sprintergebnis ohne Punktzahl und der Grid fürs Rennen wird zu dem Zeitpunkt eingefroren.
  - o Renndistanz ab 50% = Rennabbruch. Wo der Bug aufgetreten ist, ist das der neue Sprintergebnis mit voller Punktzahl und der Grid fürs Rennen wird zu dem Zeitpunkt eingefroren.
  
- Bei 50% Gesamtrenndistanz (die nachfolgenden Prozente werden von diesen Gesamtrenndistanz berechnet):
  - Renndistanz von unter 20% = Kompletter Neustart mit dem Quali-Ergebnis. DNF/DSQ-Fahrer dürfen wieder mitmachen. Das Wetter soll ähnlich konfiguriert.
  - Renndistanz ab 20% bis 40% = Neustart mit 35%-Distanz. Startaufstellung, wo der Bug aufgetreten sein sollte. DNF/DSQ-Fahrer dürfen nicht mehr teilnehmen. Wetter wird aus diesem Zeitpunkt durch ein 35%-Rennen weitergeführt.
  - Renndistanz ab 40% bis 75% = Neustart mit 25%-Distanz. Startaufstellung, wo der Bug aufgetreten sein sollte. DNF/DSQ-Fahrer dürfen nicht mehr teilnehmen. Wetter wird aus diesem Zeitpunkt durch ein 25%-Rennen weitergeführt.
  - Renndistanz ab 75% = Rennabbruch. Wo der Bug aufgetreten ist, ist das der neue Rennergebnis mit voller Punktzahl.
  
- Bei 100% Gesamtrenndistanz:
  - Renndistanz von unter 15% = Kompletter Neustart mit dem Quali-Ergebnis. DNF/DSQ-Fahrer dürfen wieder mitmachen. Das Wetter soll ähnlich konfiguriert.
  - Renndistanz ab 15% bis 45% = Neustart mit 50%-Distanz. Startaufstellung, wo der Bug aufgetreten sein sollte. DNF/DSQ-Fahrer dürfen nicht mehr teilnehmen. Wetter wird aus diesem Zeitpunkt durch ein 50%-Rennen weitergeführt.
  - Renndistanz ab 45% bis 70% = Neustart mit 35%-Distanz. Startaufstellung, wo der Bug aufgetreten sein sollte. DNF/DSQ-Fahrer dürfen nicht mehr teilnehmen. Wetter wird aus diesem Zeitpunkt durch ein 35%-Rennen weitergeführt.
  - Renndistanz ab 70% = Rennabbruch. Wo der Bug aufgetreten ist, ist das der neue Rennergebnis mit voller Punktzahl.

## 13. Stewardthread & Stewards

Als „Steward“ werden Spieler ausgewählt, welche innerhalb der DF1EL die Vorfälle mit Hilfe des Strafkatalogs bearbeiten und so für Recht und Ordnung auf der Strecke sorgen. Die Stewards bearbeiten lediglich Vorfälle aus Ligaeinteilungen, in denen diese nicht fahren, um die nötige neutrale Position dieser zu gewährleisten. Jedoch sind Ausnahmen möglich. Nach dem Stewardentscheidung können die betroffenen Fahrer eines Stewardantrags einen Einspruchsantrag stellen, damit dieser Vorfall noch einmal neu von 3 zufällig ausgewählten Ligaleitern bearbeitet wird. Sollte einer der Ligaleiter beim Vorfall beteiligt sein, ist er automatisch für die Bearbeitung ausgeschlossen.

Jedoch gibt es eine begrenzte Anzahl des Einspruchsantrags. Jeder Fahrer hat pro Saison 3 Einspruchsversuche. Bei einem kleinen Rennkalender bis zu 12 Rennen hat man nur 2 Einspruchsversuche.

Beschwerden an die Stewards sind hierbei sachlich an die zuständigen Ligaleitung zu richten, andernfalls sind jegliche Diskussionen und Kommentare über Stewards und deren Entscheidung untersagt, egal ob öffentlich oder privat bei den Stewards.

Die Vorfälle und Einsprüche müssen als ein Thread eröffnet werden.

## 14. Ungewissheit

Jedes Mitglied der DF1EL ist dazu verpflichtet das Regelwerk zu lesen und sich mit der Funktionsweise dieser Liga vertraut zu machen, dieses ist die Grundvoraussetzung vor der Rennteilnahme. Die Verantwortung dieser Pflicht nachzukommen, liegt hierbei bei dem Fahrer. Wird dem nicht nachgekommen und erhält der Fahrer eine Strafe wegen Ungewissheit über die Pflichten und Regeln der Liga, somit schützt ihn dies nicht vor Strafen.

## 15. Strafkatalog

Jeder Fahrer sollte die Strafkatalog ganz in Ruhe lesen. Der Strafkatalog-PDF finden Sie auf dem Discord-Bereich beim Kanal #strafkatalog. Der Strafkatalog kann nur von Saison zu Saison geändert werden. Änderungen während einer Saison sind nicht möglich.

## Kontaktpersonen

Bei Fragen, Beschwerden oder anderen ligabedingten Themen können sich die Fahrer jederzeit bei der Ligaleitung melden.

**Zuständige Personen über Discord:**

**Lehcimnivek, axeln1codo20, Bergi9 und Sucram\_93**