

Strafkatalog

1. An-/Abmeldung		
1.1	Wer sich 3x nicht an-/abmeldet oder sich 3x hintereinander (ohne Absprache mit einem zuständigen Ligaleiter) abmeldet, verliert der Fahrer sein Cockpit an ein Ersatzfahrer.	
1.2	Die An-/Abmeldung ist bis zum Renntag um 13:00 Uhr einzureichen. Falls dies nicht eingehalten wird, erhält der Fahrer eine Strafe. Außerdem kann sein Cockpit für Ersatzfahrer in dem Rennen freigegeben werden.	1 Strafpunkt
1.2.1	Meldet sich ein Fahrer nach der Frist doch noch an/ab, muss er dem jeweiligen zuständigen Ligaleiter einen triftigen Grund nennen. Folgt dies nicht, erhält er eine Strafe.	Doch an: EF-Rolle Doch ab: 2 Strafpunkt
1.3	Wer nicht zum Rennen erscheint trotz Anmeldung, erhält der Fahrer eine Strafe.	2 Strafpunkte

2. Lobbyverhalten & Nachjoinen		
2.1	Auf der Startaufstellung darf keiner „Rennstart“ drücken bis der Host das Rennen freigibt. Drückt man frühzeitig auf „Rennstart“, erhält der Fahrer eine Strafe (kein Restart).	Qualifikationssperre + 2 Strafpunkte
2.2	Pro Session 1x Nachjoinen. Joint man trotzdem 2x pro Session nach, erhält der Fahrer eine Strafe. (Innerhalb von ca. 10 Min. (Sprint & Rennen)) Wer die Session im Rennen verlässt, greift Punkt 5.10 nach.	Rennsperre
2.3	Die Schilder, die für Fahrer relevant sind, dürfen nicht mit Absicht beschädigt oder zerstört werden. Von diesen Punkt sind Kollisionen oder Ausweichmanöver ausgenommen.	1 Strafpunkt

3. Qualifikation		
3.1	Absichtliches Abkürzen, um eine zum Ende noch eine Runde fahren zu können, wird bestraft.	10s Zeitstrafe + 1 Strafpunkte
3.2	Behindern von Fahrer auf ihrer schnellen Runde wird bestraft, außer wenn beide Fahrer auf Hotlap sind.	5-10s Zeitstrafe + 2 Strafpunkte
3.3	Verpasst man die Boxeneinfahrt, muss man eine weitere Runde fahren. Es ist verboten zu wenden, um es trotzdem in die Box zu schaffen.	10s Zeitstrafe + 1 Strafpunkt
3.4	Kollision von langsamerem Fahrer wird bestraft, außer wenn beide Fahrer auf Hotlap sind. Wenn das Spiel 5 Grid Strafe vergibt, bleibt die Strafe auch erhalten. (Kein Lobbyneustart)	10 Zeitstrafe + 2 Strafpunkte
3.5	Das Verwenden von „Zurücksetzen auf die Strecke ist verboten, auch wenn man im Kiesbett feststeckt.	Qualifikationssperre + 2 Strafpunkte
3.6	Fahrer, die eine Qualifikationssperre haben, dürfen im Quali nur eine „Outlap“ fahren. (Setup laden) Mehrere Runden/Outlaps sind nicht erlaubt. Fährt der Fahrer trotzdem mehrere Runden, wird das bestraft.	1 Strafpunkt
3.7	Session beenden im Qualifying ist verboten, außer der Fahrer hat eine Qualifikationssperre. Verstoßt man die, erhält der Fahrer eine Strafe.	1 Strafpunkt
3.8	Die Verwendung von Soft-Reifen im Sprint-Qualifying ist für die genannten Topfahrer untersagt. Sollte ein Topfahrer dennoch Soft-Reifen verwenden, wird dem Fahrer eine Strafe auferlegt.	Qualifikationssperre + 2 Strafpunkte

4. Einführungsrunde		
4.1	Kollisionen werden bestraft.	1 Strafpunkt
4.2	Überholen ist verboten. Ausnahmen: Vordere Fahrer verliert Kontrolle oder bleibt stehen	1 Strafpunkt

5. Rennen		
5.1	Es ist untersagt auf der Strecke aufzugeben oder absichtlich die Session mit einem DNF zu beenden. Nur überrundeter Fahrer dürfen in der Box aufgeben oder die Runden von min. 90% der gesamten Runden absolviert wurde.	Qualifikationssperre + 2 Strafpunkte
5.2	Mehrfacher Spurwechsel im Zweikampf ist verboten. Einmal Spurwechsel ist erlaubt. (Abstände unterhalb von 0,5 Sek.)	5s Zeitstrafe + 1 Strafpunkt
5.3	Spurwechsel in der Bremszone (je nach Vorfall, ob mit/ohne Kollision)	5s-20s Zeitstrafe + 1-2 Strafpunkte
5.4	Kollisionen mit/ohne Schaden (je nach Vorfall)	5-20s Zeitstrafe Rennsperre + 1-2 Strafpunkte
5.5	Absichtliches Auslösen einer Kollision	1 Rennsperre bis Saisonsperre + 2 Strafpunkte
5.6	Unsicheres Zurückfahren auf die Strecke (je nach Vorfall)	5-15s Zeitstrafe + 1-2 Strafpunkte
5.7	Das Abdrängen wird bestraft. (je nach Vorfall)	5-10s Zeitstrafe + 1 Strafpunkt
5.8	Das Verwenden von „Zurücksetzen auf die Strecke“ ist verboten.	Disqualifikation + 2 Strafpunkte
5.9	Das Verursachen einer Kollision durch eine Divebomb. (je nach Vorfall)	5-20s Zeitstrafe + 1-3 Strafpunkte
5.10	Längere Fahren der KI/AI (über 10 Minuten), der KI mehr als 3 Minuten bis in die Ziellinie gefahren ist oder der Fahrer disconnected ist	Disqualifikation
5.11	Pause drücken ist maximal für 30 Sekunden erlaubt	Disqualifikation
5.12	Verpasst man die Boxeneinfahrt, muss man eine weitere Runde fahren. Es ist verboten zu wenden, um es trotzdem in die Box zu schaffen.	Disqualifikation
5.13	Missachten der blauen Flagge bzw. Irritieren der anderen Fahrer durch Ghosting. Sofern das Spiel keine 5 Sekunden-Strafe gibt. (je nach Situation)	5s Zeitstrafe
5.14	Boxeneinfahrtlinien sowie Boxenausfahrtlinien müssen eingehalten werden. Verstoßt man die mit einem vollen Reifen über die Linie, erhält der Fahrer eine Strafe. Ausnahmen werden in eine Event Notes bekannt gegeben.	5s Zeitstrafe + 1 Strafpunkt --- oder --- 1 Verwarnungspunkt
5.15	Nach dem Rennende darf man erst nach der Anzeige des Rennergebnisses das Rennen verlassen oder das Spiel beenden.	10s Zeitstrafe + 1 Strafpunkt
5.16	Sollte der Verdacht bestehen, dass ein Fahrer absichtlich ein DNF herbeigeführt hat, jedoch kein Videobeweis eingereicht werden kann, wird der Fahrer entsprechende Sanktionen erhalten.	Qualifikationssperre + 1 Strafpunkte

6. (Virtual) Safety Car Regeln		
6.1	Beim Safety-Car gilt: Die Fahrer müssen hintereinander positioniert sein. Die imaginäre Linie am Heck des vorderen Autos darf nicht überschritten werden. 	1 Verwarnungspunkt
6.2	Bewusst hohes Delta fahren ist untersagt. (ab +5 Sek)	10s Zeitstrafe + 2 Strafpunkte
6.3	Beim Safety-Car Restart hat der Führende das Tempo vorzugeben ohne dabei einen Ziehharmonikaeffekt, aufgrund heftigen Gas-/Bremsspiels, auszulösen. Beschleunigt er einmal, darf er nicht mehr abbremesen.	10s Zeitstrafe + 2 Strafpunkte
6.4	Kollision während Virtual-Safety-Car/Safety-Car Phase	5-10s Zeitstrafe

		+ 1 Strafpunkt
6.5	Überholen während der Virtual-Safety-Car/Safety-Car Phasen ist nicht erlaubt. Sollte dies trotzdem geschehen (oder durch einen Bug entstehen) muss bei Gelegenheit der Fahrer den Platz zurückgeben, indem er kurz Off-Track die Position wieder gibt. Bei Missachten resultiert ein DSQ vom Rennen. Die Strafen können jedoch den Umständen nach entsprechend variieren.	Disqualifikation (je nach Vorfall)
6.6	Überholen während der Safety-Car-Restarts bis zur Start-Ziellinie ist nicht erlaubt. Sollte dies trotzdem geschehen (oder durch ein Bug entstehen), muss bei Gelegenheit der Fahrer den Platz zurückgeben. Bei Missachten gibt es eine Zeitstrafe.	10s Zeitstrafe + 1 Strafpunkt

7. Einsenden von Vorfällen

7.1	Jeder Fahrer kann einen Vorfall im Rennen einsenden. Der Fahrer muss jedoch an dem Vorfall beteiligt sein. (ausgenommen sind vorzeitiges Drücken beim Rennstart und Vermutung auf absichtliches DNF/DSQ)	
7.1.1	Die Vorfälle müssen innerhalb von 24 Stunden nach dem Rennen eingesendet werden. Sonderabsprachen mit Abteilungsleiter (notfalls Ligaleitung) möglich.	
7.2	Unberechtigte Zeitstrafen, z.B.: durch einen Bug im Spiel, die auf das Rennergebnis addiert sind, können mit Hilfe einer Rennleitung und mit Vorlegen der Beweise inkl. Aufnahme der gesamten Ereignisse Tabelle aberkannt werden. Ausgenommen sind die Zeitstrafen, die in der Box abgesehen wurden.	
7.3	Der Vorfall „muss“ aus eigener Sicht (Onboard) des Fahrers kommen und darf nicht von jemand anders stammen. Vollständige Telemetrie muss auf das Video zu sehen sein. Ansonsten wird der Vorfall nicht anerkannt.	
7.4	Folgende Einsendekriterien müssen beachtet werden: - Vorfall zwischen @Fahrer und @Fahrer - Runde/Sektor: - Strafkatalog-Punkt: - Textbeschreibung: (kurze Erklärung reicht) - Videoclip: Und ein neuer Thread muss dafür erstellt werden. Wird dies nicht eingehalten, wird der Vorfall nicht anerkannt bzw. nicht untersucht.	
7.5	Folgende Kriterien müssen beim Einspruch beachtet werden: -Vorfall-Nr.: -Grund für Einspruch: Und ein neuer Thread muss dafür erstellt werden. Wird dies nicht eingehalten, wird der Vorfall nicht anerkannt bzw. nicht untersucht.	
7.6	Nachdem dies angeklagt wurde, beträgt die Einsendefrist des Videos (Beweis) 24 Stunden. Sonderabsprachen mit Abteilungsleiter (notfalls Ligaleitung) sind möglich.	2 Strafpunkte bei fehlendes Videomaterial pro Renntag
7.7	Streamer/Kommentatoren/Rennleiter können folgende Vorfälle dem Abteilungsleiter (notfalls Ligaleitung) weitergeben: vorzeitiges Drücken beim Rennstart, Vermutung auf absichtlichem DNF/DSQ oder auch anderen Vorfällen, die strafwürdig sind.	
7.8	Jeder Fahrer kann in einer Saison maximal nur 3x Einspruch machen.	
7.9	Das Videomaterial muss bis 7 Tage nach dem Rennen aufbewahrt werden.	
7.10	Fahrer, die im Rennen DNF gehen und trotzdem am Ende von den Stewards Strafen kassieren, müssen die Strafen beim nächsten Rennen absitzen, sofern man die Zielflagge gesehen hat. Im Sprintrennen zählen die Strafen nicht mit.	

8. Sonstiges

8.1	Nicht einhalten der Sondervereinbarungen zwischen Fahrer und Ligaleitung. (Übersicht der Sondervereinbarungen im Discord #sondervereinbarungen)	Disqualifikation + 2 Strafpunkte
8.2	Fahrer haften für ihre KI (z.b. Pausenmenü oder Disconnect)	

9. Strafpunkte-System

5 Strafpunkte	Qualifikationssperre
9 Strafpunkte	Rennsperre
12 Strafpunkte	Saisonsperre
<u>Zu beachten:</u>	
Die Strafen können von den Stewards vermindert oder verschärft werden, um an die vorliegende Vorfälle gemäß anzupassen.	

10. Verwarnung-System

3 Verwarnungspunkte	1 Strafpunkt
5 Verwarnungspunkte	2 Strafpunkte
7 Verwarnungspunkte	2 Strafpunkte
<u>Zu beachten:</u>	
Die Verwarnungsstrafen entscheiden allein die Stewards-Team. Zum Beispiel das Internetproblem, nicht strafwürdig genug zwischen Rennunfall und einer Straftat, etc. Die Verwarnungspunkten können in allen Strafkatalog-Punkten eingreifen.	